



最先端センサーが投球を読み取り、
スクリーン内のバッターと
キャッチャーが即座に反応!

LEGEND PITCHING

最先端技術を凝縮したピッチングゲーム始動!

細かいモーション演出や
多様なサウンドを実装し、
臨場感を追求!





LEGEND PITCHING とは

スクリーンに映し出されるストライクゾーンに、ボールを投げるピッチングゲームです。スピードとコース・ストライクコンボで獲得したスコアを競います。最大6名でのプレイが可能で、1プレイヤーにつき10球の持ち球で勝負します。

HOW TO START A GAME

ゲームの始め方



プレイヤー追加ボタンで新規プレイヤーを登録できます。



プレイヤー追加画面でID(最大10文字)を入力し確認ボタンでプレイヤーを追加します。

プレイヤー登録

プレイヤーを削除したい場合は **ログアウト** を押してください。

+プレイヤー自動追加 を押すと自動でIDが設定されます。

ゲーム開始

プレイヤー登録が終わったら **スタート** ボタンでゲームを始めます。

前の画面に戻る場合は **戻る** ボタンを押してください。



- ① プレイヤー名
- ② 総得点
- ③ コンボ
- ④ 制限時間
- ⑤ ストライクゾーン
- ⑥ ランキング

遊び方

HOW TO PLAY

- 1 キャッチャーの準備が整うと12秒のカウントダウンが始まります。
- 2 12秒以内にキャッチャーのミット目掛けて投球すると、ボールのコースとスピードに応じて得点が加算されます。
- 3 ボールがストライクゾーンを外れた場合は0点、もしくは減点(暴投、死球の場合)となります。
- 4 ゲームは2ラウンド制で行われ、プレイヤーは1ラウンドに5球ずつ投球できます。全プレイヤーが5球を投げ終わると、次のラウンドに移行します。

ゲーム終了

- ① 全プレイヤーの投球が終わると最終ランキングが表示されます。
- ② 球速ランキングが表示されます。

